MEGHÍVÓ

A tanulás új terei - Innováció és tudásépítés az iskolán kívül

2026.11.17., Veszprém

Az **Education:NEXT** és a **CODE Digitális Élményközpont együttműködésében** valósul meg az EdTech Meetup programsorozat következő eseménye, amelynek középpontjában az iskolán kívüli, élményalapú és digitális tanulási terek állnak. Az új, technológiával támogatott és élményalapú tanulási környezetek egyre több lehetőséget kínálnak a tudásépítésre, a kreativitás és a problémamegoldó képesség fejlesztésére. A rendezvényen azt járjuk körül, milyen szerepet tölthetnek be ezek a terek a köznevelésben, a szakképzésben és a munkaerőpiaci kihívásokra való felkészülésben. Hogyan változnak a tanulási módszerek a digitalizáció és a mesterséges intelligencia térnyerésével? Milyen emberi kompetenciák válnak különösen fontossá, és hogyan támogathatják ezek fejlesztését az iskolán kívüli tanulási lehetőségek?

A rendezvény helyszíne a veszprémi **CODE Digitális Élményközpont**, ahol a résztvevők vezetett helyszínbejárás keretében ismerkedhetnek meg az immerzív technológiák, a digitális tartalomkészítés és az alkotópedagógia gyakorlati lehetőségeivel.

IDŐPONT: 2026. november 17. (kedd), 9:00–13:20

HELYSZÍN: CODE Digitális Élményközpont (8200 Veszprém, Dózsa György utca 2.)

PROGRAM

8:30–9:00: Regisztráció

9:00–9:10: Köszöntő - Markovits Aliz (vezérigazgató, CODE Digitális Élményközpont) és Farkas Bertalan Péter (elnök, Education:NEXT)

9:10–10:20: Interaktív helyszínbejárás a CODE Digitális Élményközpontban

A résztvevők három helyszínt ismerhetnek meg, rotációs rendszerben:

- Deep Space – immerzív vetítés és a digitális élményalapú tanulás lehetőségei
- Hexagon – immerzív vetítés és a digitális tartalomkészítés folyamata
- CODE Creator – algoritmikus gondolkodás és alkotópedagógia a gyakorlatban

10:20–10:40: STEAM-laborok mint a kompetenciafejlesztés és a KKV-innováció új színterei - Tudományos és Technológiai Minisztérium (felkérés alatt)

10:40-11:00 Képernyőidő és élményalapú figyelem – a nem formális tanulási terek szerepe - Bodnár Éva (dékán, Pannon Egyetem)

Az előadás a digitális eszközhasználat, a figyelem és az élményalapú tanulás összefüggéseit vizsgálja pszichológiai és idegrendszeri megközelítésben.
11:00–11:20: Felkészülés a munkaerőpiaci változásokra – miben nélkülözhetetlen az emberi tudás/munkaerő? - Ollé János (tudományos főmunkatárs, Pannon Egyetem)
Mely emberi készségek maradnak nélkülözhetetlenek a digitalizáció és a mesterséges intelligencia térnyerése mellett? Hogyan segíthetik az iskolán kívüli tanulási terek ezek fejlesztését?
11:20–11:40: Kávészünet
11:40–12:00: Innováció az interaktív élményközpontokban - Keszthelyi Bernadett (ügyvezető, Mobilis Interaktív Élményközpont, Győr)
12:00–12:20: A harmadik tanulási tér integrációja a köznevelésbe – nemzetközi példák és hazai célkitűzések - Horváth Ádám (oktatási tanácsadó, Oktatási és Gyermekügyi Minisztérium)
Hogyan kapcsolódhatnak az iskolán kívüli tanulási terek a köznevelés mindennapi gyakorlatához? Nemzetközi megközelítések és hazai fejlesztési irányok.
12:20–13:00: Kerekasztal-beszélgetés: A tanulás új terei - Innováció és tudásépítés az iskolán kívül
A kötetlen beszélgetés során az előadók azt vitatják meg, milyen lehetőségek és kihívások előtt állnak a hazai nem formális tanulási terek, és hogyan erősíthető az együttműködés az oktatás, a technológiai vállalkozások és a gazdasági szereplők között.
Moderátor: Pethő Balázs (Education:NEXT)
13:00–13:20: Networking
Kötetlen szakmai párbeszéd, kapcsolatépítés és együttműködési lehetőségek feltérképezése.

RÉSZVÉTELI INFORMÁCIÓ

A részvétel ingyenes, de előzetes regisztrációhoz kötött. A résztvevői létszám korlátozott, ezért kérjük, mielőbb töltse ki a jelentkezési űrlapot, hogy biztosíthassa helyét a rendezvényen!